

Sim City (II): Beobachten, Planen, Kontrollieren

Aufbau und Zerfall von Gebäuden

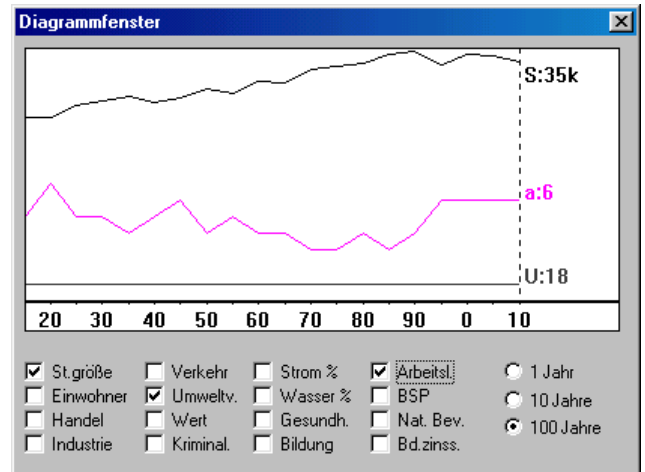
Wenn du deine Stadt genau beobachtest, siehst du, dass dauernd Gebäude abgebaut werden (das kann man an ihrer schwarzen Farbe erkennen), aber auch neue Gebäude errichtet werden. So ist es ja auch in der Wirklichkeit: Alte Häuser und Fabriken werden abgerissen, neue aufgebaut. Was aber, wenn ganze Stadtviertel schwarz werden, das heißt absterben? Woran liegt das und was kann man dagegen tun?

Krankheit, Diagnose, Heilmittel

Wenn der Arzt immer erst dann eingreift, wenn sein Patient schwarz angelaufen ist und im Sterben liegt, dann hat er bald keine Patienten mehr. Ganz ähnlich ist es mit einem Bürgermeister: Er muss möglichst frühzeitig erkennen, ob es in seiner Stadt Probleme gibt und gegen diese Probleme vorgehen, bevor sie übermächtig werden. Dafür stehen dem Bürgermeister verschiedene Beobachtungsfenster und Berater zur Verfügung. Sie sollen dazu dienen, dass er negative Entwicklungen rechtzeitig erkennt und Gegenmaßnahmen ergreift.

Das Abfragewerkzeug (Abbildung oben)

Mit diesem Werkzeug aus der Werkzeuggestreife (siehe API) kann man über jedes Gebäude, aber auch über Straßen und Kraftwerke, genaue Angaben abrufen. Besonders wichtig sind die Angaben über Stromversorgung, Kriminalität und Luftverschmutzung.



Das Diagrammfenster (Abbildung Mitte)

Mit dem Abfragewerkzeug kann man sich nicht einen Überblick über die Lage der Gesamtstadt oder ganzer Stadtviertel verschaffen. Dazu dient das Diagrammfenster. In diesem Fenster werden wichtige Werte der Stadt (Einwohnerzahl, Arbeitslosenrate, Umweltverschmutzung) für verschiedene Zeiträume angezeigt (1, 10 und 100 Jahre). Solche Anzeigerwerte bezeichnet man als **Indikatoren**. Steigt z.B. die Arbeitslosenzahl stark an, dann muss man mehr Flächen für die Industrie ausweisen. (Eine ähnliche Anzeigefunktion hat das Kartenfenster, mit ihm kann man feststellen, wie es in den Stadtteilen mit der Stromversorgung und der Kriminalität aussieht und z.B. als Abhilfe neue Polizeistationen bauen.)

Das Budgetfenster (Abbildung unten)

Ganz wichtig ist das Budgetfenster, es wird sogar einmal im Jahr automatisch eingeblendet (diese Funktion kann man aber unter Optionen abschalten.) Man kann es auch in der Werkzeuggestreife über das Dollar-symbol extra aufrufen. Es zeigt dir den Haushalt deiner Stadt an. Blau sind die Einnahmen, rot die Ausgaben. Auf die Dauer dürfen die Ausgaben nicht höher sein, als die Einnahmen, sonst geht deine Stadt ein. Um dein Budget auszugleichen, kannst du die Steuern erhöhen (aber dann buht die Bevölkerung und zieht eventuell in andere Städte) oder die Ausgaben für Feuerwehr, Gesundheit usw. erniedrigen (insbesondere, wenn deine Stadt noch klein ist). In diesem Fenster kannst du auch deine Ratgeber in der Stadtverwaltung befragen: Klicke dazu auf die Fragezeichenblase rechts außen.

